

「體感科技微學程」規劃書

一、設置宗旨

體感科技是透過互動科技、空間定位、觸覺模擬、情境感測等技術，整合 AR(擴增實境)、VR(虛擬實境)、MR(混合實境)等技術，導入各領域應用。為使本校學生能將此新興科技融入醫學領域，以多元方式呈現、設計或製作出可整合應用各種雲端運算技術於傳達訊息上之應用，或以各種互動形式於實體場域中呈現。

二、修業規定

凡本校學生皆可修習本學程。本學程需修習 6 學分，包含基礎、核心、應用課程，基礎、核心及應用課程至少各需選修 1 門課，學生可自行從本微學程規劃表中修讀所需課程，完成者可獲得由校方教務處出具之微學程證明。

三、預期成效

學生修習完本學程後，將具備具備感官認知及科技應用之跨領域知識與技能，並可與各種數位平台或新技術接軌，除能成為學生之第二專長，也能讓學生能順應新媒體的發展趨勢，將所學得各項能力，在原有的專業領域中產生催化的效果。

四、學程負責老師及洽詢方式

跨領域學院
數位自學中心萬序恬主任
E-mail: wanhsu@tmu.edu.tw

五、學程規劃表

課程屬性	科目名稱	課號	必/選	學分	開課單位	開課學期	備註
基礎	電腦圖學		選	2	跨領域學院		數位自學
基礎	虛擬實境概論		選	1	跨領域學院		數位自學
基礎	行動載具的使用者經驗設計		選	1	跨領域學院		數位自學

基礎	遊戲設計		選	2	跨領域學院		數位自學
核心	3D 創作實境與應用	XC300006	選	2	跨領域學院	上	
應用	體感科技實作	XC300021	選	2	跨領域學院	下	英文名稱更名
應用	現代遊戲開發		選	1	跨領域學院		數位自學
應用	體感 3D 建模		選	1	跨領域學院		數位自學
應用	虛擬實境與環景影片製作		選	1	跨領域學院		數位自學