

「新媒體學分學程」規劃書

106 學年度第 1 學期第 3 次教務會議新訂通過(106.12.07)
106 學年度第 2 學期第 2 次教務會議修訂通過(107.05.17)
107 學年度第 1 學期第 3 次教務會議修訂通過(107.12.06)
107 學年度第 2 學期第 2 次教務會議修訂通過(108.05.16)
108 學年度第 1 學期第 2 次教務會議修訂通過(108.12.02)
108 學年度第 2 學期第 2 次教務會議修訂通過(109.05.13)
109 學年度第 1 學期第 4 次教務會議修訂通過(109.12.09)
109 學年度第 2 學期第 2 次教務會議修訂通過(110.05.19)
110 學年度第 1 學期第 2 次教務會議修訂通過(110.12.10)
110 學年度第 2 學期第 2 次教務會議修訂通過(111.05.18)
111 學年度第 1 學期第 3 次教務會議修訂通過(111.12.06)
112 學年度第 2 學期第 4 次教務會議修訂通過(112.05.17)

一、設置宗旨

傳統媒體的數位化，不僅改變資訊傳遞方式，也改變了閱聽人的媒體使用習慣，對人們的日常生活帶來廣泛而深遠的影響。當新的媒體環境顛覆了既有醫療及照護服務使用者取得資訊的習慣，生醫及照護專業人員該如何回應新的媒體發展趨勢，與服務對象拉近距離，準確回應服務對象之需求，將是新世代生醫人才亟需具備的關鍵能力。

基於此，跨領域學院擬以全校學生為對象，發展新媒體學分學程，提供學生學習以敘事創作、資訊傳播與體感科技為主的第二專長，讓學生能順應新媒體的發展趨勢，將所學得各項能力，在原有的專業領域中產生催化的效果，成為具人文內涵、資訊傳播及媒體應用能力之跨領域人才。

二、修業規定

- 1.凡本校學生皆可修習本學程。本學程需修習 16 學分，包含資訊傳播、敘事創作及體感科技及數位學習科技等四大領域。
- 2.學分學程規劃包含：資訊傳播、敘事創作及體感科技及數位學習領域，不限領域，核心、應用各需選修 4 學分，其餘學分可在微學程規劃基礎、核心、應用課程裡修習。修畢學分學程後，即可獲得由校方教務處出具之學分學程修業證明。
- 3.本學程每學期公佈承認的選修科目，以利學生清楚可否抵免通識學分。
- 4.學生畢業後，學程學分數的保留，以五年為原則，超過五年不予承認。

三、預期成效

學生將透過選修敘事創作、資訊傳播及體感科技等領域之課程，習得以人為核心的敘事溝通資訊傳播、社群經營、科技創作等專業知識，並且透過實務操作與其自身所主修之醫療照護專業領域做應用。

四、適用申請學期

自 112 學年度第 1 學期起適用

五、學程負責老師及洽詢方式

跨領域學院數位自學中心 萬序恬老師
 連絡電話：(02)6620-2589 分機 10302
 電子郵件：wanhsu@tmu.edu.tw

六、課程規劃表

課程類別	課程屬性	科目名稱	課號	開課單位	選別	學分	備註
資訊傳播領域	基礎	醫所寓言	00000720	通識教育中心	選	2	
		PSBH 國際問題解決 松	XB500010	跨領域學院	選	2	併列解決問題促進健康微學程
		國際健康照護設計思考	XB500016	跨領域學院	選	2	併列解決問題促進健康微學程
		資訊視覺化及圖表傳遞	數位自學	Duke University	選	2	全英語
		簡報設計	數位自學	National Research Tomsk State University	選	1	全英語
		簡報公開演講	數位自學	National Research Tomsk State University	選	0.5	全英語
	核心	平面設計	數位自學	University of Colorado Boulder	選	1	全英語
		OpenToonz 全能通	數位自學	國立雲林科技大學	選	0.5	中文
		多媒體影像處理工作坊	XB500074	跨領域學院	選	1	
		多媒體平面設計工作坊	XB500075	跨領域學院	選	1	
		多媒體影音編輯工作坊	XB500076	跨領域學院	選	1	
		多媒體動畫特效處理工作坊	XB500077	跨領域學院	選	1	
		虛擬影棚製作工作坊	XB500026	跨領域學院	選	1	
		應用	新媒體創新與實踐	XC300004	跨領域學院	選	2
	簡報路演教戰		XB300001	跨領域學院	選	2	

		TMU NEXT 品牌策 展學	XC300017	跨領域學院	選	2		
		行銷分析與測量	數位自學	Google	選	2	全英語	
		數位行銷基礎	數位自學	Google	選	1	全英語	
敘事 創作 領域	基礎	媒體識讀	00000918	通識教育中心	選	2	遠距	
		醫用台語與生活	00000658	通識教育中心	選	2		
		你說故事我行銷	00000931	通識教育中心	選	1		
		公共討論與審議操作 工作坊	00000843	通識教育中心	選	1		
		VR 中的情境式溝通 與敘事工作坊	00000840	通識教育中心	選	1		
		綠色樂活地圖設計工 作坊	00000878	通識教育中心	選	1		
		以敘事與沉浸體驗揭 開醫院神秘的面紗： 淺談病人安全及品質	數位自學	臺北醫學大學	選	0.5	中文	
	核心	視頻遊戲的故事與敘 事發展	數位自學	California Institute of the Arts	選	1	全英語	
		你應該知道的失智症	數位自學	臺北醫學大學	選	0.5	中文	
		跨媒體講故事：敘事 世界，新興技術和全 球讀者	數位自學	University of New South Wales	選	2	全英語，併列國 際影響力微學程 基礎	
		樂齡運動指導-動健 遊程	XB500011	跨領域學院	選	2		
		數位問卷工作坊	XB500051	跨領域學院	選	0.5		
		數位攝影工作坊	XB500052	跨領域學院	選	1		
		應用	同理溝通設計與危機 處理	XB500102	跨領域學院	選	2	
	當科技遇上敘事醫學		XB500103	跨領域學院	選	2		
	醫用台語與敘事媒體		XC300011	跨領域學院	選	2		
	沉浸 科技 領域	基礎	電腦圖學	數位自學	UC San Diego	選	2	全英語
			虛擬實境概論	數位自學	Univ. of London	選	1	全英語
行動載具的使用者經 驗設計			數位自學	Google	選	1	全英語	

		數位遊戲概論	數位自學	美國-賓夕法尼亞大學	選	2	全英語
核心		互動媒體科技	XB500038	跨領域學院	選	2	併列程式設計微學程應用
		Blender 3D 基礎概念工作坊	XB200007	跨領域學院	選	1	
		Blender 3D 動畫製作工作坊	XB200008	跨領域學院	選	1	須修畢「Blender 3D 基礎概念工作坊」才可選修
		體感科技實作	XC300021	跨領域學院	選	2	
		現代遊戲開發	數位自學	Michigan State University	選	1	全英語
應用		體感 3D 建模	數位自學	University of London	選	1	全英語
		虛擬實境與環景影片製作	數位自學	Google	選	1	全英語
		VR 與 GIS 於生態旅遊的應用	數位自學	國立政治大學	選	1	中文
大健元宇宙領域	基礎	人體結構與經絡穴位	數位自學	臺北醫學大學	選	0.5	
		打造具療癒效果之沉浸體驗	數位自學	臺北醫學大學	選	0.5	
		虛擬實境故事與腳本敘述模式	數位自學	南臺科技大學	選	0.5	
		次世代 3D 美術基礎	數位自學	中國科技大學	選	0.5	
		擬真 3D 物件製程	數位自學	中國科技大學	選	0.5	
		Unity 程式基礎	數位自學	中國科技大學	選	0.5	
		運用 VR 技術於照護員訓練之實境專案開發	數位自學	臺中科技大學	選	0.5	
		人機介面實作與評估	數位自學	臺北科技大學	選	1	
		沉浸式敘事與虛擬實境腳本實作	數位自學	臺北科技大學	選	1	
	核心	AR 擴增實境應用於療癒性體驗	XB500061	跨領域學院	選	1	

		療癒性沉浸科技體驗	XB500098	跨領域學院	選	1	新增
	應用	元宇宙全人照護設計工作坊	XB500095	跨領域學院	選	1	新增
		前瞻 VR 科技運動輔助訓練工作坊	XB500096	跨領域學院	選	1	新增
		高齡者體適能虛擬實境應用工作坊	XB500097	跨領域學院	選	1	新增
數位學習科技領域	基礎	學習如何學	數位自學	UC San Diego	選	1	全英語
		線上教學基礎	數位自學	UNSW	選	1	全英語
		英文簡報技巧	0097E002	語言中心	選	2	全英語
		認識磨課師	數位自學	教育部磨課師	選	1	中文
	核心	磨課師與智慧財產權實務	數位自學	教育部磨課師	選	1	中文
		磨課師教學設計實務	數位自學	教育部磨課師	選	1	中文
		線上教學策略應用	數位自學	UC Irvine	選	0.5	全英語
		學習科技實務	XB500037	跨領域學院	選	2	遠距
	應用	數位教學設計專案	XB500017	跨領域學院	選	2	遠距
		醫學教育數位教學設計	數位自學	U. Michigan	選	2	全英語
		數位學習生態	數位自學	U. Illinois UC	選	1	全英語