

# 「新媒體學分學程」規劃書

106 學年度第 1 學期第 3 次教務會議新訂通過(106.12.07)  
106 學年度第 2 學期第 2 次教務會議修訂通過(107.05.17)  
107 學年度第 1 學期第 3 次教務會議修訂通過(107.12.06)  
107 學年度第 2 學期第 2 次教務會議修訂通過(108.05.16)  
108 學年度第 1 學期第 2 次教務會議修訂通過(108.12.02)  
108 學年度第 2 學期第 2 次教務會議修訂通過(109.05.13)  
109 學年度第 1 學期第 4 次教務會議修訂通過(109.12.09)  
109 學年度第 2 學期第 2 次教務會議修訂通過(110.05.19)  
110 學年度第 1 學期第 2 次教務會議修訂通過(110.12.10)  
110 學年度第 2 學期第 2 次教務會議修訂通過(111.05.18)  
111 學年度第 1 學期第 3 次教務會議修訂通過(111.12.06)

## 一、設置宗旨

傳統媒體的數位化，不僅改變資訊傳遞方式，也改變了閱聽人的媒體使用習慣，對人們的日常生活帶來廣泛而深遠的影響。當新的媒體環境顛覆了既有醫療及照護服務使用者取得資訊的習慣，生醫及照護專業人員該如何回應新的媒體發展趨勢，與服務對象拉近距離，準確回應服務對象之需求，將是新世代生醫人才亟需具備的關鍵能力。

基於此，跨領域學院擬以全校學生為對象，發展新媒體學分學程，提供學生學習以敘事創作、資訊傳播與體感科技為主的第二專長，讓學生能順應新媒體的發展趨勢，將所學得各項能力，在原有的專業領域中產生催化的效果，成為具人文內涵、資訊傳播及媒體應用能力之跨領域人才。

## 二、修業規定

- 1.凡本校學生皆可修習本學程。本學程需修習 16 學分，包含資訊傳播、敘事創作及體感科技及數位學習科技等四大領域。
- 2.學分學程規劃包含：資訊傳播、敘事創作及體感科技及數位學習領域，不限領域，核心、應用各需選修 4 學分，其餘學分可在微學程規劃基礎、核心、應用課程裡修習。修畢學分學程後，即可獲得由校方教務處出具之學分學程修業證明。
- 3.本學程每學期公佈承認的選修科目，以利學生清楚可否抵免通識學分。
- 4.學生畢業後，學程學分數的保留，以五年為原則，超過五年不予承認。

## 三、預期成效

學生將透過選修敘事創作、資訊傳播及體感科技等領域之課程，習得以人為核心的敘事溝通資訊傳播、社群經營、科技創作等專業知識，並且透過實務操作與其自身所主修之醫療照護專業領域做應用。

## 四、適用申請學期

自 111 學年度第 2 學期起適用

## 五、學程負責老師及洽詢方式

跨領域學院數位自學中心 萬序恬老師

連絡電話：(02)6638-2736 分機 1620

電子郵件：wanhsu@tmu.edu.tw

## 六、課程規劃表

| 課程類別   | 課程屬性 | 科目名稱               | 課號       | 開課單位  | 選別 | 學分  | 備註            |
|--------|------|--------------------|----------|---|----|-----|---------------|
| 資訊傳播領域 | 基礎   | 醫所寓言               | 00000720 | 通識教育中心  | 選  | 2   |               |
|        |      | PSBH 國際問題解決<br>松   | XB500010 | 跨領域學院   | 選  | 2   | 併列解決問題促進健康微學程 |
|        |      | 國際健康照護設計思<br>考     | XB500016 | 跨領域學院   | 選  | 2   | 併列解決問題促進健康微學程 |
|        |      | 資訊視覺化及圖表傳<br>遞     | 數位自學     | Duke University                                   | 選  | 2   | 全英語           |
|        |      | 簡報設計               | 數位自學     | National<br>Research<br>Tomsk State<br>University | 選  | 1   | 全英語           |
|        |      | 簡報公開演講             | 數位自學     | National<br>Research<br>Tomsk State<br>University | 選  | 0.5 | 全英語           |
|        | 核心   | 平面設計               | 數位自學     | University of<br>Colorado<br>Boulder              | 選  | 1   | 全英語           |
|        |      | OpenToonz 全能通      | 數位自學     | 國立雲林科技大<br>學                                      | 選  | 0.5 | 中文            |
|        |      | 多媒體影像處理工作<br>坊     | XB500074 | 跨領域學院   | 選  | 1   | 更名            |
|        |      | 多媒體平面設計工作<br>坊     | XB500075 | 跨領域學院   | 選  | 1   | 更名            |
|        |      | 多媒體影音編輯工作<br>坊     | XB500076 | 跨領域學院   | 選  | 1   | 更名            |
|        |      | 多媒體動畫特效處理<br>工作坊   | XB500077 | 跨領域學院   | 選  | 1   | 更名            |
|        |      | 虛擬影棚製作工作坊          | XB500026 | 跨領域學院   | 選  | 1   |               |
|        | 應用   | 新媒體創新與實踐           | XC300004 | 跨領域學院   | 選  | 2   |               |
|        |      | 簡報路演教戰             | XB300001 | 跨領域學院   | 選  | 2   |               |
|        |      | TMU NEXT 品牌策<br>展學 | XC300017 | 跨領域學院   | 選  | 2   |               |

|                  |                |                                     |          |  |                 |     |                          |     |
|------------------|----------------|-------------------------------------|----------|--|-----------------|-----|--------------------------|-----|
|                  |                | 行銷分析與測量                             | 數位自學     | Google                                 | 選               | 2   | 新增、全英語                   |     |
|                  |                | 數位行銷基礎                              | 數位自學     | Google                                 | 選               | 1   | 新增、全英語                   |     |
| 敘事<br>創作<br>領域   | 基礎             | 媒體識讀                                | 00000325 | 通識教育中心                                 | 選               | 2   | 遠距                       |     |
|                  |                | 醫用台語與生活                             | 00000658 | 通識教育中心                                 | 選               | 2   |                          |     |
|                  |                | 你說故事我行銷                             | 00000870 | 通識教育中心                                 | 選               | 1   | 遠距                       |     |
|                  |                | 公共討論與審議操作<br>工作坊                    | 00000843 | 通識教育中心                                 | 選               | 1   |                          |     |
|                  |                | VR 中的情境式溝通<br>與敘事工作坊                | 00000840 | 通識教育中心                                 | 選               | 1   |                          |     |
|                  |                | 綠色樂活地圖設計工<br>作坊                     | 00000878 | 通識教育中心                                 | 選               | 1   |                          |     |
|                  |                | 以敘事與沉浸體驗揭<br>開醫院神秘的面紗：<br>淺談病人安全及品質 | 數位自學     | 臺北醫學大學                                 | 選               | 0.5 | 更名，中文                    |     |
|                  | 核心             | 視頻遊戲的故事與敘<br>事發展                    | 數位自學     | California<br>Institute of the<br>Arts | 選               | 1   | 全英語                      |     |
|                  |                | 你應該知道的失智症                           | 數位自學     | 臺北醫學大學                                 | 選               | 0.5 | 中文                       |     |
|                  |                | 跨媒體講故事：敘事<br>世界，新興技術和全<br>球讀者       | 數位自學     | University of<br>New South<br>Wales    | 選               | 2   | 全英語，併列國<br>際影響力微學程<br>基礎 |     |
|                  |                | 樂齡運動指導-動健<br>遊程                     | XB500011 | 跨領域學院                                  | 選               | 2   |                          |     |
|                  |                | 數位問卷工作坊                             | XB500051 | 跨領域學院                                  | 選               | 0.5 |                          |     |
|                  |                | 數位攝影工作坊                             | XB500052 | 跨領域學院                                  | 選               | 1   |                          |     |
|                  |                | 應用                                  | 溝通與危機處理  | XB500030                               | 跨領域學院           | 選   | 2                        |     |
|                  | 當科技遇上飲食健康      |                                     | XB500031 | 跨領域學院                                  | 選               | 2   |                          |     |
|                  | 醫用台語與敘事媒體      |                                     | XC300011 | 跨領域學院                                  | 選               | 2   |                          |     |
|                  | 體感<br>科技<br>領域 | 基礎                                  | 電腦圖學     | 數位自學                                   | UC San Diego    | 選   | 2                        | 全英語 |
|                  |                |                                     | 虛擬實境概論   | 數位自學                                   | Univ. of London | 選   | 1                        | 全英語 |
| 行動載具的使用者經<br>驗設計 |                |                                     | 數位自學     | Google                                 | 選               | 1   | 全英語                      |     |
| 數位遊戲概論           |                |                                     | 數位自學     | 美國-賓夕法尼<br>亞大學                         | 選               | 2   | 全英語                      |     |

|          |    |                       |          |                           |   |     |                             |
|----------|----|-----------------------|----------|---------------------------|---|-----|-----------------------------|
|          |    | 人體結構與經絡穴位             | 數位自學     | 臺北醫學大學                    | 選 | 0.5 | 中文                          |
|          |    | 打造具療癒效果之沉浸體驗          | 數位自學     | 臺北醫學大學                    | 選 | 0.5 | 中文                          |
|          |    | 虛擬實境故事與腳本敘述模式         | 數位自學     | 南臺科技大學                    | 選 | 0.5 | 增列，中文                       |
|          | 核心 | AR 擴增實境應用於療癒性體驗       | XB500061 | 跨領域學院                     | 選 | 1   |                             |
|          |    | 互動媒體科技                | XB500038 | 跨領域學院                     | 選 | 2   | 併列程式設計微學程應用                 |
|          |    | Blender 3D 基礎概念工作坊    | XB200007 | 跨領域學院                     | 選 | 1   |                             |
|          |    | Blender 3D 動畫製作工作坊    | XB200008 | 跨領域學院                     | 選 | 1   | 須修畢「Blender 3D 基礎概念工作坊」才可選修 |
|          |    | 次世代 3D 美術基礎           | 數位自學     | 中國科技大學                    | 選 | 0.5 | 增列，中文                       |
|          |    | 擬真 3D 物件製程            | 數位自學     | 中國科技大學                    | 選 | 0.5 | 增列，中文                       |
|          |    | Unity 程式基礎            | 數位自學     | 中國科技大學                    | 選 | 0.5 | 增列，中文                       |
|          | 應用 | 體感科技實作                | XC300021 | 跨領域學院                     | 選 | 2   |                             |
|          |    | 現代遊戲開發                | 數位自學     | Michigan State University | 選 | 1   | 全英語                         |
|          |    | 體感 3D 建模              | 數位自學     | University of London      | 選 | 1   | 全英語                         |
|          |    | 虛擬實境與環景影片製作           | 數位自學     | Google                    | 選 | 1   | 全英語                         |
|          |    | VR 與 GIS 於生態旅遊的應用     | 數位自學     | 國立政治大學                    | 選 | 1   | 中文                          |
|          |    | 運用 VR 技術於照護員訓練之實境專案開發 | 數位自學     | 臺中科技大學                    | 選 | 0.5 | 中文                          |
|          |    | 人機介面實作與評估             | 數位自學     | 臺北科技大學                    | 選 | 1   | 增列，中文                       |
|          |    | 沉浸式敘事與虛擬實境腳本實作        | 數位自學     | 臺北科技大學                    | 選 | 1   | 增列，中文                       |
| 數位學習科技領域 | 基礎 | 學習如何學                 | 數位自學     | UC San Diego              | 選 | 1   | 全英語                         |
|          |    | 線上教學基礎                | 數位自學     | UNSW                      | 選 | 1   | 全英語                         |
|          |    | 英文簡報技巧                | 0097E002 | 語言中心                      | 選 | 2   | 全英語                         |
|          |    | 認識磨課師                 | 數位自學     | 教育部磨課師                    | 選 | 1   | 中文                          |

|    |             |          |                |   |     |     |
|----|-------------|----------|----------------|---|-----|-----|
| 核心 | 磨課師與智慧財產權實務 | 數位自學     | 教育部磨課師         | 選 | 1   | 中文  |
|    | 磨課師教學設計實務   | 數位自學     | 教育部磨課師         | 選 | 1   | 中文  |
|    | 線上教學策略應用    | 數位自學     | UC Irvine      | 選 | 0.5 | 全英語 |
|    | 學習科技實務      | XB500037 | 跨領域學院          | 選 | 2   | 遠距  |
| 應用 | 數位教學設計專案    | XB500017 | 跨領域學院          | 選 | 2   | 遠距  |
|    | 醫學教育數位教學設計  | 數位自學     | U. Michigan    | 選 | 2   | 全英語 |
|    | 數位學習生態      | 數位自學     | U. Illinois UC | 選 | 1   | 全英語 |