

# 「新媒體學分學程」規劃書

- 106 學年度第 1 學期第 3 次教務會議新訂通過(106.12.07)
- 106 學年度第 2 學期第 2 次教務會議修訂通過(107.05.17)
- 107 學年度第 1 學期第 3 次教務會議修訂通過(107.12.06)
- 107 學年度第 2 學期第 2 次教務會議修訂通過(108.05.16)
- 108 學年度第 1 學期第 2 次教務會議修訂通過(108.12.02)
- 108 學年度第 2 學期第 2 次教務會議修訂通過(109.05.13)
- 109 學年度第 1 學期第 4 次教務會議修訂通過(109.12.09)
- 109 學年度第 2 學期第 2 次教務會議修訂通過(110.05.19)
- 110 學年度第 1 學期第 2 次教務會議修訂通過(110.12.10)
- 110 學年度第 2 學期第 2 次教務會議修訂通過(111.05.18)

## 一、設置宗旨

傳統媒體的數位化，不僅改變資訊傳遞方式，也改變了閱聽人的媒體使用習慣，對人們的日常生活帶來廣泛而深遠的影響。當新的媒體環境顛覆了既有醫療及照護服務使用者取得資訊的習慣，生醫及照護專業人員該如何回應新的媒體發展趨勢，與服務對象拉近距離，準確回應服務對象之需求，將是新世代生醫人才亟需具備的關鍵能力。

基於此，跨領域學院擬以全校學生為對象，發展新媒體學分學程，提供學生學習以敘事創作、資訊傳播與體感科技為主的第二專長，讓學生能順應新媒體的發展趨勢，將所學得各項能力，在原有的專業領域中產生催化的效果，成為具人文內涵、資訊傳播及媒體應用能力之跨領域人才。

## 二、修業規定

1. 凡本校學生皆可修習本學程。本學程需修習 16 學分，包含資訊傳播、敘事創作及體感科技及數位學習科技等四大領域。
2. 學分學程規劃包含：資訊傳播、敘事創作及體感科技及數位學習領域，不限領域，核心、應用各需選修 4 學分，其餘學分可在微學程規劃基礎、核心、應用課程裡修習。修畢學分學程後，即可獲得由校方教務處出具之學分學程修業證明。
3. 本學程每學期公佈承認的選修科目，以利學生清楚可否抵免通識學分。
4. 學生畢業後，學程學分數的保留，以五年為原則，超過五年不予承認。

## 三、預期成效

學生將透過選修敘事創作、資訊傳播及體感科技等領域之課程，習得以人為核心的敘事溝通資訊傳播、社群經營、科技創作等專業知識，並且透過實務操作與其自身所主修之醫療照護專業領域做應用。

## 四、適用申請學期

自 111 學年度第 1 學期起適用

## 五、學程負責老師及洽詢方式

跨領域學院數位自學中心 萬序恬老師

連絡電話：(02)6638-2736 分機 1620

電子郵件：wanhsu@tmu.edu.tw

## 六、課程規劃表

| 課程類別      | 課程屬性     | 科目名稱          | 課號       | 開課單位                                     | 選別 | 學分  | 備註            |
|-----------|----------|---------------|----------|--|----|-----|---------------|
| 資訊傳播領域    | 基礎       | 醫所寓言          | 00000720 | 通識教育中心                                   | 選  | 2   |               |
|           |          | 食物設計          | 00000746 | 通識教育中心                                   | 選  | 2   |               |
|           |          | 媒體識讀          | 00000325 | 通識教育中心                                   | 選  | 2   | 併列敘事創作微學程     |
|           |          | PSBH 國際問題解決松  | XB500010 | 跨領域學院                                    | 選  | 2   | 併列解決問題促進健康微學程 |
|           |          | 國際健康照護設計思考    | XB500016 | 跨領域學院                                    | 選  | 2   | 併列解決問題促進健康微學程 |
|           |          | 資訊視覺化及圖表傳遞    | 數位自學     | Duke University                          | 選  | 2   | 全英語           |
|           |          | 簡報設計          | 數位自學     | National Research Tomsk State University | 選  | 1   | 全英語           |
|           |          | 簡報公開演講        | 數位自學     | National Research Tomsk State University | 選  | 0.5 | 全英語           |
|           | 核心       | 平面設計          | 數位自學     | University of Colorado Boulder           | 選  | 1   | 全英語           |
|           |          | OpenToonz 全能通 | 數位自學     | 國立雲林科技大學                                 | 選  | 0.5 | 中文            |
|           |          | 多媒體影像處理       | XC200008 | 跨領域學院                                    | 選  | 1   |               |
|           |          | 多媒體平面設計       | XC200009 | 跨領域學院                                    | 選  | 1   |               |
|           |          | 多媒體影音編輯       | XC200010 | 跨領域學院                                    | 選  | 1   |               |
|           |          | 多媒體動畫特效處理     | XC200011 | 跨領域學院                                    | 選  | 1   |               |
|           |          | 醫學衛教新思維與創新實作  | XB200002 | 跨領域學院                                    | 選  | 2   |               |
| 虛擬影棚製作工作坊 | XB500026 | 跨領域學院         | 選        | 1  |    |     |               |
|           | 新媒體創新與實踐 | XC300004      | 跨領域學院    | 選  | 2  |     |               |

|                |                |                                |                  |  |                 |     |                          |     |
|----------------|----------------|--------------------------------|------------------|--|-----------------|-----|--------------------------|-----|
|                | 應用             | 簡報路演教戰                         | XB300001         | 跨領域學院                                  | 選               | 2   |                          |     |
|                |                | TMU NEXT 品牌策<br>展學             | XC300017         | 跨領域學院                                  | 選               | 2   |                          |     |
| 敘事<br>創作<br>領域 | 基礎             | 媒體識讀                           | 00000325         | 通識教育中心                                 | 選               | 2   | 併列資訊傳播微<br>學程            |     |
|                |                | 醫用台語與生活                        | 00000658         | 通識教育中心                                 | 選               | 2   |                          |     |
|                |                | 你說故事我行銷                        | 00000870         | 通識教育中心                                 | 選               | 1   | 遠距                       |     |
|                |                | 公共討論與審議操作<br>工作坊               | 00000843         | 通識教育中心                                 | 選               | 1   | 增列                       |     |
|                |                | VR 中的情境式溝通<br>與敘事工作坊           | 00000840         | 通識教育中心                                 | 選               | 1   | 增列                       |     |
|                |                | 綠色樂活地圖設計工<br>作坊                | 00000878         | 通識教育中心                                 | 選               | 1   | 增列                       |     |
|                |                | "首先，請不要造成<br>傷害"-醫師誓詞還是<br>迷思? | 數位自學             | 臺北醫學大學                                 | 選               | 0.5 | 增列，中文                    |     |
|                | 核心             | 視頻遊戲的故事與敘<br>事發展               | 數位自學             | California<br>Institute of the<br>Arts | 選               | 1   | 全英語                      |     |
|                |                | 你應該知道的失智症                      | 數位自學             | 臺北醫學大學                                 | 選               | 0.5 | 中文                       |     |
|                |                | 跨媒體講故事：敘事<br>世界，新興技術和全<br>球讀者  | 數位自學             | University of<br>New South<br>Wales    | 選               | 2   | 全英語，併列國<br>際影響力微學程<br>基礎 |     |
|                |                | 樂齡運動指導-動健<br>遊程                | XB500011         | 跨領域學院                                  | 選               | 2   |                          |     |
|                |                | 數位問卷工作坊                        | XB500051         | 跨領域學院                                  | 選               | 0.5 |                          |     |
|                |                | 數位攝影工作坊                        | XB500052         | 跨領域學院                                  | 選               | 1   |                          |     |
|                |                | 溝通與危機處理                        | XB500030         | 跨領域學院                                  | 選               | 2   |                          |     |
|                | 應用             | 當科技遇上飲食健康                      | XB500031         | 跨領域學院                                  | 選               | 2   |                          |     |
|                |                | 醫用台語與敘事媒體                      | XC300011         | 跨領域學院                                  | 選               | 2   |                          |     |
|                | 體感<br>科技<br>領域 | 基礎                             | 電腦圖學             | 數位自學                                   | UC San Diego    | 選   | 2                        | 全英語 |
|                |                |                                | 虛擬實境概論           | 數位自學                                   | Univ. of London | 選   | 1                        | 全英語 |
|                |                |                                | 行動載具的使用者經<br>驗設計 | 數位自學                                   | Google          | 選   | 1                        | 全英語 |
| 數位遊戲概論         |                |                                | 數位自學             | 美國-賓夕法尼                                | 選               | 2   | 全英語                      |     |

|          |          |                       |          |                           |   |     |                             |
|----------|----------|-----------------------|----------|---------------------------|---|-----|-----------------------------|
|          |          |                       |          | 亞大學                       |   |     |                             |
|          |          | 人體結構與經絡穴位             | 數位自學     | 臺北醫學大學                    | 選 | 0.5 | 中文                          |
|          |          | 打造具療癒效果之沉浸體驗          | 數位自學     | 臺北醫學大學                    | 選 | 0.5 | 增列，中文                       |
| 核心       |          | AR 擴增實境應用於療癒性體驗       | XB500061 | 跨領域學院                     | 選 | 1   | 新增                          |
|          |          | 互動媒體科技                | XB500038 | 跨領域學院                     | 選 | 2   | 併列程式設計微學程應用                 |
|          |          | Blender 3D 基礎概念工作坊    | XB200007 | 跨領域學院                     | 選 | 1   |                             |
|          |          | Blender 3D 動畫製作工作坊    | XB200008 | 跨領域學院                     | 選 | 1   | 須修畢「Blender 3D 基礎概念工作坊」才可選修 |
| 應用       |          | 體感科技實作                | XC300021 | 跨領域學院                     | 選 | 2   |                             |
|          |          | 現代遊戲開發                | 數位自學     | Michigan State University | 選 | 1   | 全英語                         |
|          |          | 體感 3D 建模              | 數位自學     | University of London      | 選 | 1   | 全英語                         |
|          |          | 虛擬實境與環景影片製作           | 數位自學     | Google                    | 選 | 1   | 全英語                         |
|          |          | VR 與 GIS 於生態旅遊的應用     | 數位自學     | 國立政治大學                    | 選 | 1   | 中文                          |
|          |          | 運用 VR 技術於照護員訓練之實境專案開發 | 數位自學     | 臺中科技大學                    | 選 | 0.5 | 增列，中文                       |
| 數位學習科技領域 | 基礎       | 學習如何學                 | 數位自學     | UC San Diego              | 選 | 1   | 全英語                         |
|          |          | 線上教學基礎                | 數位自學     | UNSW                      | 選 | 1   | 全英語                         |
|          |          | 英文簡報技巧                | 0097E002 | 語言中心                      | 選 | 2   | 全英語                         |
|          |          | 認識磨課師                 | 數位自學     | 教育部磨課師                    | 選 | 1   | 中文                          |
|          | 核心       | 磨課師與智慧財產權實務           | 數位自學     | 教育部磨課師                    | 選 | 1   | 中文                          |
|          |          | 磨課師教學設計實務             | 數位自學     | 教育部磨課師                    | 選 | 1   | 中文                          |
|          |          | 線上教學策略應用              | 數位自學     | UC Irvine                 | 選 | 0.5 | 全英語                         |
|          |          | 學習科技實務                | XB500037 | 跨領域學院                     | 選 | 2   | 遠距                          |
|          | 數位教學設計專案 | XB500017              | 跨領域學院    | 選                         | 2 | 遠距  |                             |

|    |            |      |                |   |   |     |
|----|------------|------|----------------|---|---|-----|
| 應用 | 醫學教育數位教學設計 | 數位自學 | U. Michigan    | 選 | 1 | 全英語 |
|    | 數位學習生態     | 數位自學 | U. Illinois UC | 選 | 1 | 全英語 |